

「量子」がテーマのボードゲームで、量子コンピュータの魅力にふれる!

ボードゲーム

# タイムボム

# 量子マスターになろう!

講演 たのしいゲームのつくりかた

13:00-14:00

「『タイムボム Q』はどのように生まれた?」  
「どうしてボードゲームをつくる人になったの?」  
「ボードゲームをつくるにはどうしたらいい?」  
『タイムボム Q』の開発者にお話をうかがいます。

※年齢制限なし、申込不要



佐藤雄介さん  
(『タイムボム』作者)



野澤邦仁さん  
(株式会社アーライト)

## タイムボム 体験会

14:00-15:30

小学4年生以上、要事前申込、先着順

『タイムボム Q』は、シリーズ累計60万本以上を売り上げる世界的ヒット作『タイムボム』を進化させたボードゲーム。全員が自分の正体を隠し、敵か味方かを会話でさぐりながら、チームを勝利にみちびきます。株式会社QunaSysや量子コンピュータの研究者たちが監修しており、ゲームシステムには量子コンピュータと関係が深いネタが盛りだくさん! あそびながら量子の奇妙な世界を味わえるかも?



講演 量子コンピュータってなに?

15:40-16:40

「量子コンピュータは、今のコンピュータとなにがちがう?」  
「量子コンピュータには、なにができる、なにができない?」  
「わたしたちの生活は、量子コンピュータでどう変わるの?」  
『タイムボム Q』はどのへんが量子コンピュータなの?」  
量子コンピュータのソフトウェア開発をおこなう株式会社QunaSysの高椋さんにお話をうかがいます。

※年齢制限なし、申込不要



高椋章太さん  
(株式会社 QunaSys)

3/14 2026  
土

会場  
大阪市立科学館

展示場1階 みんなのサイエンス・ラボ

このイベントの参加には展示場観覧券が必要です



詳細・申込はこちら

主催

大阪市立科学館  
OSAKA SCIENCE MUSEUM

QUNASYS

本イベントは文部科学省委託事業「光・量子飛躍フラッギッシュッププログラム【Q-LEAP】」【人材エコシステム形成プログラム】の一環として実施します

協力

Arclight  
Games