

「量子」がテーマのボードゲームで、量子コンピュータの魅力にふれる！

ボードゲーム

タイムボム

量子マスター

で になろう！

講演 たのしいゲームのつくりかた

13:00-14:00

『タイムボム Q』はどのように生まれた？
「どうしてボードゲームをつくる人になったの？」
「ボードゲームをつくるにはどうしたらいい？」
『タイムボム Q』の開発者にお話をうかがいます。

※年齢制限なし、申込不要



佐藤雄介さん
『タイムボム』作者



野澤邦仁さん
(株式会社アークライト)

3/14 2026 土

会場

大阪市立科学館

展示場 1 階 みんなのサイエンス・ラボ

このイベントの参加には展示場観覧券が必要です

タイムボム Q 体験会

14:00-15:30

小学 4 年生以上、要事前申込、先着順

『タイムボム Q』は、シリーズ累計 60 万本以上を売り上げる世界的ヒット作『タイムボム』を進化させたボードゲーム。全員が自分の正体を隠し、敵か味方かを会話でさぐりながら、チームを勝利にみちびきます。株式会社 QunaSys や量子コンピュータの研究者たちが監修しており、ゲームシステムには量子コンピュータと関係が深いネタが盛りだくさん！あそびながら量子の奇妙な世界を味わえるかも？



詳細・申込はこちら

講演 量子コンピュータってなに？

15:40-16:40

「量子コンピュータは、今のコンピュータとなにがちがう？」
「量子コンピュータには、なにができて、なにができない？」
「わたしたちの生活は、量子コンピュータでどう変わるの？」
『タイムボム Q』はどのへんが量子コンピュータなの？
量子コンピュータのソフトウェア開発をおこなう株式会社 QunaSys の高椋さんにお話をうかがいます。

※年齢制限なし、申込不要



高椋章太さん
(株式会社 QunaSys)

主催



大阪市立科学館
OSAKA SCIENCE MUSEUM

QUNASYS

本イベントは文部科学省委託事業「光・量子飛躍フラッグシッププログラム (Q-LEAP)」【人材エコシステム形成プログラム】の一環として実施します

協力

